



## المجلة العراقية للعلوم الإحصائية

www.stats.mosuljournals.com



### استخدام الشبكات العصبية في السيطرة على الخزين المضرب

نور صباح احمد ابراهيم <sup>ID</sup> و زينة مضر البراز <sup>ID</sup>

قسم الاحصاء والمعلوماتية ، كلية علوم الحاسوب والرياضيات ، جامعة الموصل ، الموصل ، العراق

#### الخلاصة

في هذا البحث تم انشاء نموذج امثل للسيطرة على الخزين في مصرف الدم في محافظة نينوى من خلال دراسة نظام المراجعة المستمرة للخزين في ظل ضبابية الطلب العشوائي وسوف يتم حساب الكمية المثلى للطلب على الدم ووقت الحصول على الطلب وفق المنطق المضرب مع الشبكات العصبية ، تم سحب بيانات من مصرف الدم وعلى ثلاثة مدخلات (كمية الطلب ، الكمية التالفة وعدد المتبرعين) حيث تم التحقق من توزيع البيانات وكانت تتبع التوزيع الطبيعي خطية ايضا قمنا في البداية بتضبيب البيانات باستخدام ال tool الجاهزة في برنامج (matlab) وبعد الحصول على النتائج قمنا بإدخالها على الشبكة العصبية (RNN). ان افضل نتيجة تم الحصول عليها هي استخدام الشبكة العصبية المضببة بالمقارنة مع الطريقة الكلاسيكية.

#### معلومات النشر

تاريخ المقالة:  
تم استلامه في 15 اب 2021  
تم القبول في 26 ايلول 2021  
متاح على الإنترنت في 1 كانون الاول 2021

الكلمات الدالة:  
الخزين، المنطق المضرب، الشبكة العصبية ، الشبكة العصبية المضببة

المراسلة:

نور صباح احمد ابراهيم

asiad3322@gmail.com

DOI: <https://doi.org/10.33899/ijjoss.2021.169989> , ©Authors, 2021, College of Computer and Mathematical Science, University of Mosul  
This is an open access article under the CC BY 4.0 license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

#### Introduction المقدمه 1-1

ان اهم المشاكل التي يواجهها الانسان سواء كانت في البيت او البنوك او مصرف الدم او غيرها هي مشاكل الخزين وقد مرت نظرية الخزين Inventory theory بالعديد من المراحل منذ نشأتها ف عام 1913 على يد العالم Harris حيث كانت النماذج بسيطة جدا في بداياتها اذ استخدمت عددا محددا من المتغيرات للإحاطة بالعوامل الرئيسية وازدادت هذه النماذج تبديرا وتدرجيا ظهرت النماذج الاحتمالية [Taha,2007] في الخمسينيات لاستيعاب التأثير الناجم من التغير في الطلبات Demands وفترات التوريد Lead times غير القابلة للتنبؤ. ايضا [علي,2006] ويمكن ان تصنف نماذج الخزين حسب طبيعة الطلب الاولى هي النماذج التي يمكن التنبؤ بها ويكون الطلب فيها معروفا كما يمكن ان تكون ثابتة او متغيرة وتسمى بالنماذج المحددة او الغير احتمالية، وعلى عكسها نماذج الطلب الاحتمالية التي لا يمكن التنبؤ بها بسبب الظروف الغير مستقرة وغيرها من الظروف ولكن يمكننا معرفة التوزيع الاحتمالي للطلب والفترات الزمنية. وقد تم التنبؤ بكمية الطلب على الخزين ثم تضبيب النتائج باستخدام برنامج ماتلاب وبعدها فك الضبابية وادخال النتائج المستخرجة على الشبكة العصبية المعادة RNN.

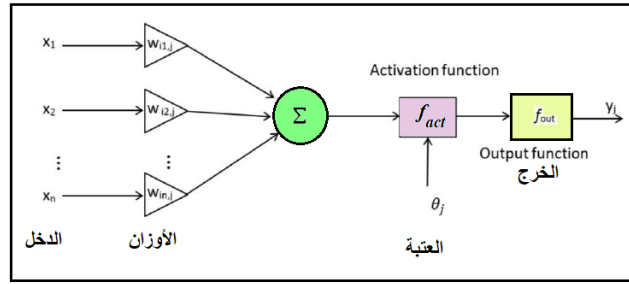
[Chen And Pham,2001] [Zain Al-Abdeen,2009] **Fuzzy logic المنطق الضبابي**

يقدم المنطق المضرب الحل لمشكلة تمثيل البيانات الغير محددة او التقريبية ويوفر الآلية اللازمة لاستخدام هذه المعلومات والمعارف.

نشأ هذا المنطق عام 1965 على يد العالم الأذربيجاني الأصل "لطفى زادة" من جامعة كاليفورنيا حيث طوره ليستخدمه كطريقة أفضل لمعالجة البيانات، لكن نظريته لم تلق اهتماماً حتى عام 1974 حيث استخدم منطق الغموض في تنظيم محرك بخاري، ثم تطورت تطبيقاته حتى وصلت لتصنيع شريحة منطق ضبابي والتي استعملت في العديد من المنتجات كآلات التصوير. والمنطق المضرب يأخذ احدى القيمتين  $\{0,1\}$  اي  $\{T,F\}$  كما هو معروف وقد حقق المنطق المضرب تطورات كبيرة في الكثير من المجالات كما في الصناعات وغيرها.

### 3- الشبكات العصبية neural networks [Gurney,2003] [Al-Husaine,Al-Saedi,2009]

هي تقنيات حسابية مصممة لمحاكاة الطريقة التي بها الدماغ البشري مهمة معينة، وذلك عن طريق معالجة صحيحة موزعة على التوازي ومكونة من وحدات معالجة بسيطة هذه الوحدات ماهي الا عناصر حسابية تسمى عصبونات او عقد Nods والتي لها خاصية عصبية من حيث انها تقوم بتخزين المعرفة العلمية والمعلومات التجريبية لتجعلها متاحة للمستخدم. تم اقتراح القاعدة النظرية الأولية للشبكات العصبية المعاصرة بشكل مستقل من قبل ألكسندر بين (1873) وويليام جيمس (1890) في عملهم، نتجت كل من الأفكار ونشاط الجسم عن التفاعلات بين الخلايا العصبية داخل الدماغ.



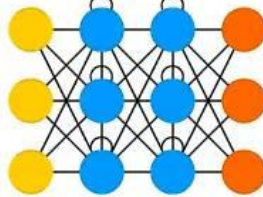
الشكل (1): مكونات الشبكة العصبية الاصطناعية

وهناك انواع كثيرة من الشبكات العصبية نأخذ منها:

### 4- الشبكة المتكررة (RNN) Recurrent NN

وهي الشبكات التي تعتمد فكرتها على تغذية المدخل (input) او الطبقات الخفية (hidden layer) بالمرجات (out puts) وتكون مناسبة جدا لاي استخدام متعلق بالتنبؤ ، وتستخدم ايضا في استكمال الكتابة والترجمة وتحويل الصوت الى نصوص.

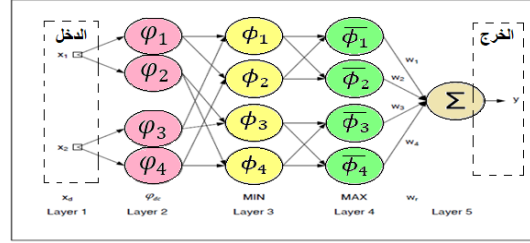
### Recurrent Neural Network (RNN)



الشكل (2) الشبكة العصبية المتكررة (RNN)

### 5- الشبكة العصبية المضببة fuzzy neural network [Barhom,2018]

هي أنظمة هجينة مكونة من أنظمة الشبكات العصبية الاصطناعية والأنظمة الضبابية أي القائمة على المنطق الضبابي. الهدف من هذه الأنظمة الهجينة هي استغلال كل من خصائص الأنظمة العصبية الاصطناعية كالتعميم والأنظمة الضبابية التي تحاكي في عملها عمليات التفكير البشري. عادة ما تعتبر هذه الأنظمة تطويرا لأنظمة المنطق ضبابي. وهذا يعني أن الهدف الأساس لنهج ال neuro fuzzy هو إنشاء وتحسين النظام الضبابي بشكل أوتوماتيكي وذلك بواسطة الشبكات العصبية الاصطناعية. يعد النظام العصبي الضبابي نظاما وسطيا بين نظام الاستدلال الضبابي ونظام الاستدلال العصبي الضبابي المتكيف وهو يتألف من خمس طبقات ذات انتشار امامي



الشكل (3) بنية النظام العصبي الضبابي

أ- الطبقة الأولى (طبقة الدخل):

في هذه الطبقة يتم إدخال الدخل X إلى تابع العضوية المقابل له في الطبقة الآتية.

ب- الطبقة الثانية (المطابقة):

في هذه الطبقة كل عقدة هي تابع عضوية، تقوم هذه الطبقة بحساب التشابه بين الدخل وتابع العضوية. يمكن أن يكون تابع العضوية أي نوع من التوابع المثلثي أو الجرسى أو الغوصي أو اللوجيستي أو غيرها من التوابع.

ج- الطبقة الثالثة (MIN):

تقوم هذه الطبقة بإنجاز عملية ال AND التي يعبر عنها ب min.

د- الطبقة الرابعة (MAX):

تقوم هذه الطبقة بإنجاز عملية ال OR الضبابية وذلك من أجل دمج القواعد التي لها نفس النتيجة.

و- الطبقة الخامسة (defuzzifaction):

تقوم هذه الطبقة بالتجميع الخطي للخروج من القواعد المختلفة.

-الجانب التطبيقي

تم اخذ بيانات من مصرف الدم في محافظة نينوى لسنة 2018 وكانت البيانات للدم الكامل Whole Blood والبيانات تشمل (المتبرعين بالدم، كمية الدم التالفة وكمية الطلب على الدم) بغض النظر عن صنف الدم حيث تم ايجاد حجم الخزين بالطريقة الكلاسيكية وايضا ايجاد حجم الخزين بالطريقة الضبابية والحصول على نتائج من انقشاع الضبابية ثم ادخال النتائج على شبكة RNN العصبية ومقارنتها مع النتائج بالطريقة الكلاسيكية بحساب MSE والجدول التالي يوضح البيانات التي تم الحصول عليها:

جدول (1) البيانات في مصرف الدم

المتبرعين	الطلب	التلف	الشهر
2098	2668	203	كانون الثاني
3617	2503	263	شباط
3147	3124	361	اذار
3425	2833	262	نيسان
3567	2919	247	ايار
2963	3205	226	حزيران
2784	2432	90	تموز
3419	3199	100	آب
2458	2866	82	ايلول
3178	2746	238	تشرين الاول
2769	3145	246	تشرين الثاني
2541	2110	204	كانون الاول

وباستخدام المعادلة التالية يتم التنبؤ بكمية الخزين وكالتالي:  $S = ES + D - M - O$  حيث ان:

S: كمية الخزين.

ES: كمية الخزين السابق.

D: عدد المتبرعين بالدم.

M: الكمية التالفة.

O: كمية الطلب.

حيث ان الكمية السابقة للخزين كانت 1879 قنينة دم وبعد ادخال المعطيات على المعادلة تم الحصول على الخزين وكالتالي:

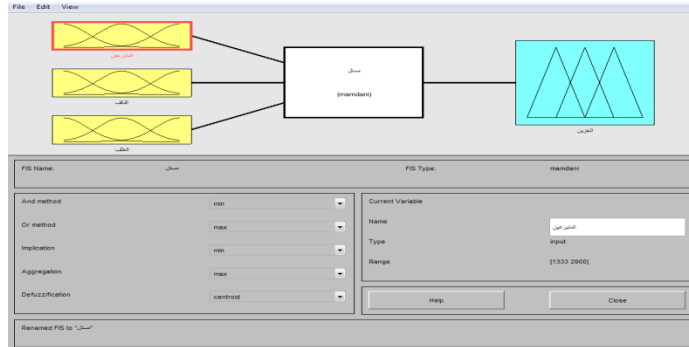
جدول (2) نتائج الطريقة الكلاسيكية

الخزين النهائي	المتبرعين	الطلب	التلف	الشهر
1106	2098	2668	203	كانون الثاني
1957	3617	2503	263	شباط
1619	3147	3124	361	اذار
1949	3425	2833	262	نيسان
2350	3567	2919	247	ايار
1882	2963	3205	226	حزيران
2144	2784	2432	90	تموز
2264	3419	3199	100	أب
1774	2458	2866	82	ايلول
1968	3178	2746	238	تشرين الاول
1346	2769	3145	246	تشرين الثاني
1573	2541	2110	204	كانون الاول

وتعتبر هذه الطريقة هي الطريقة الكلاسيكية .

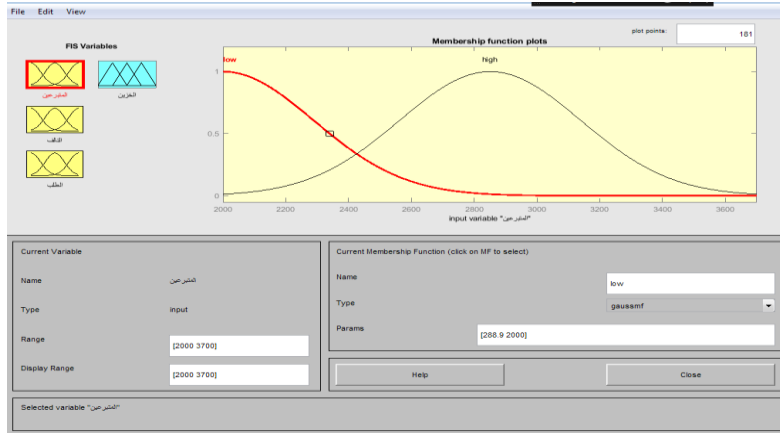
الطريقة الثانية سوف تكون بإدخال نفس البيانات التي تم الحصول عليها على المنطق المضرب وباستخدام برنامج MATLAB ومن ال TOOL الجاهزة فعند فتح نافذة برنامج MATLAB نكتب كلمة fuzzy يفتح نافذة الاستدلال الضبابي حيث نقوم بإعداد مدخلات ومخرجات هذا النظام

يوجد ثلاث انواع من المنطق الضبابي سنستخدم اشهرها والتي استخدمها العالم زاده عام 1973 وهو نظام Mamdani  
 2018 حيث سيكون ثلاث مدخلات حسب البيانات لسنة  
 2 المدخل الاول (المتبرعين) عدد دوال الانتماء  
 2 المدخل الثاني (الكمية التالفة) عدد دوال الانتماء  
 2 المدخل الثالث (كمية الطلب) عدد دوال الانتماء



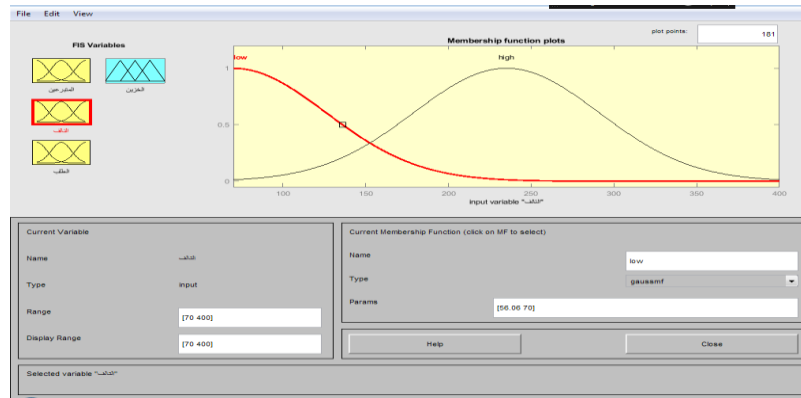
شكل (4) محرر الاستدلال الضبابي

حيث تمثل المدخلات In puts كما ذكرنا وهي ثلاثة (المتبرعين، الكمية التالفة وكمية الطلب) وتمثل المخرجات Out puts كمية الخزين ، حيث تم تحويل توزيع دالة الانتماء من trimf الى gaussmf وكانت عملية تضبيب البيانات كما في الاشكال التالية:



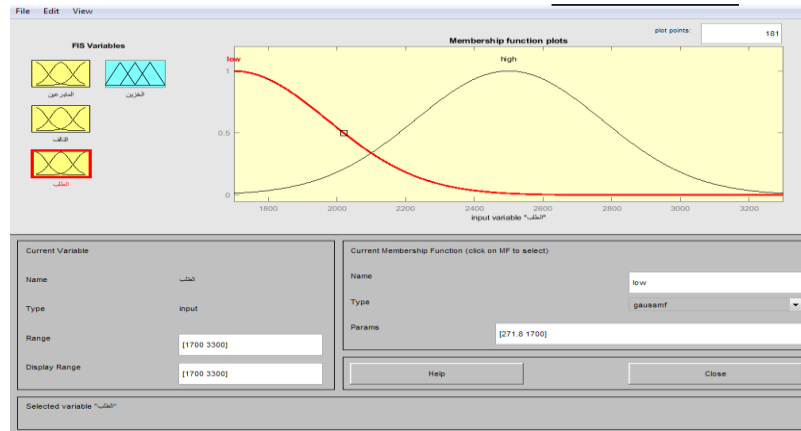
الشكل (5) يوضح تضبيب المتبرعين بالدم

الشكل اعلاه يمثل عملية تضبيب المتبرعين بالدم في البيانات الداخلة الى البرنامج



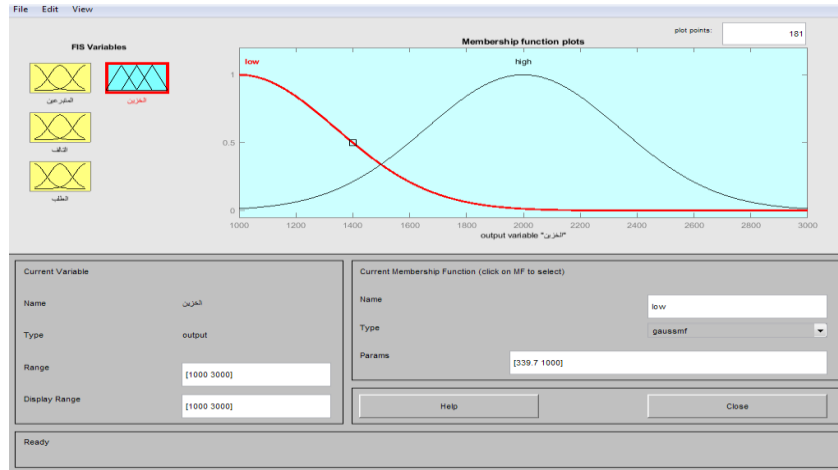
الشكل (6) يمثل تضبيب كمية الدم التالفة

الشكل اعلاه يمثل عملية تضبيب كمية الدم التالفة في البيانات الداخلة



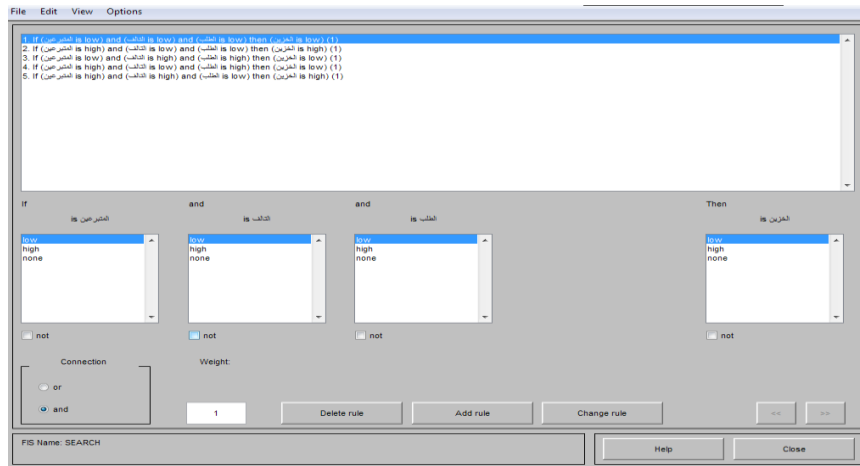
الشكل (7) يمثل عملية تضبيب كمية الطلب

الشكل اعلاه يمثل عملية تضبيب كمية الطلب على الدم من المستشفيات في المحافظة. وفيما يلي ايضا عملية تضبيب كمية الخزين للبيانات الداخلة في العملية الضبابية



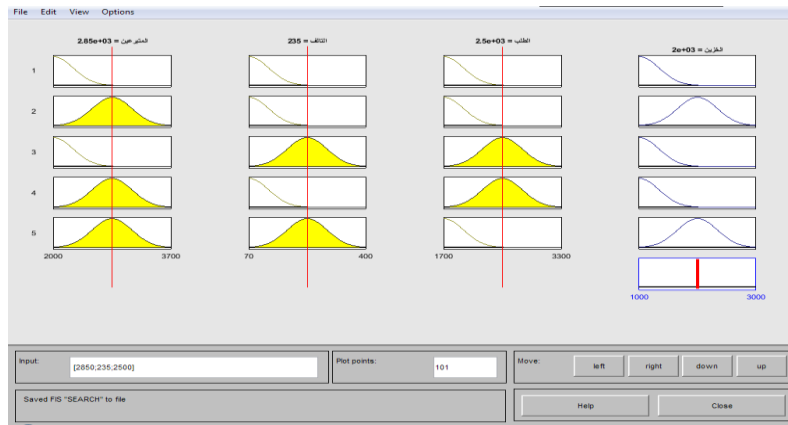
الشكل (8) يمثل عملية تضبيب الخزين

والمرحلة التالية هي عملية تعريف النظام وذلك عبر ادخال قواعد الشرط والنتيجة في نظام الاستدلال الضبابي، من قائمة Editor نختار Rule حيث تم اعداد 8 قواعد وكما في الشكل ادناه



شكل (9) محرر قواعد نظام الاستدلال الضبابي

يليهما مرحلة تضبيب القواعد الخمسة التي تم ادخالها الى النظام الضبابي



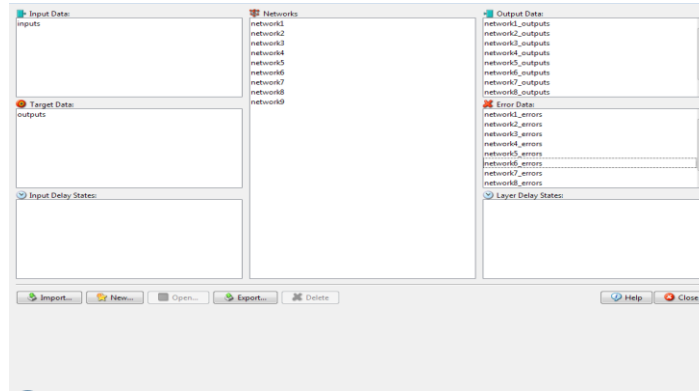
شكل (10) تضبيب القواعد

الى هنا قد تم تعريف جميع خطوات عملية تضبيب البيانات للمدخلات حيث ان الجزء المتبقي هو عملية فك الضبابية والتي استعملنا طريقة ال centroid بالاعتماد على قيم المخرجات وكانت النتيجة:

جدول (3) يمثل نتائج تضبيب البيانات

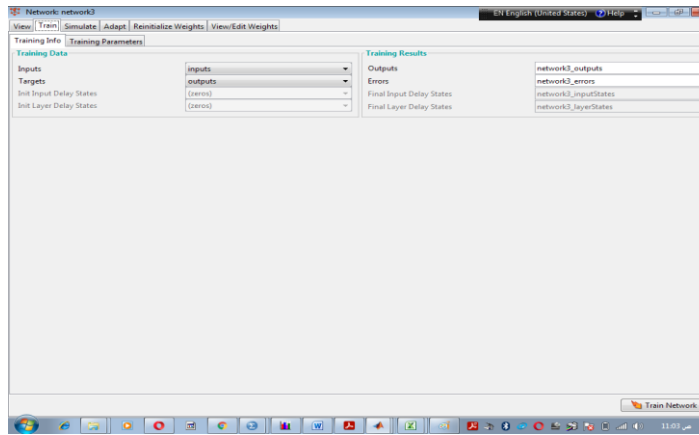
مضيب
ص
1808.042
1103.849
1177.889
1111.031
1102.515
1044.834
1100.861
1039.653
1171.756
1102.54
1773.418

وبعد الحصول على نتائج عملية التضبيب سوف يتم ادخال هذه النتيجة على شبكة RNN العصبية وذلك عن طريق برنامج MATLAB بكتابة nntool شوف تفتح نافذة الشبكات العصبية والتي سوف نقوم بإدخال البيانات ودالة الهدف لدينا والحصول على نتائج الشبكة العصبية .



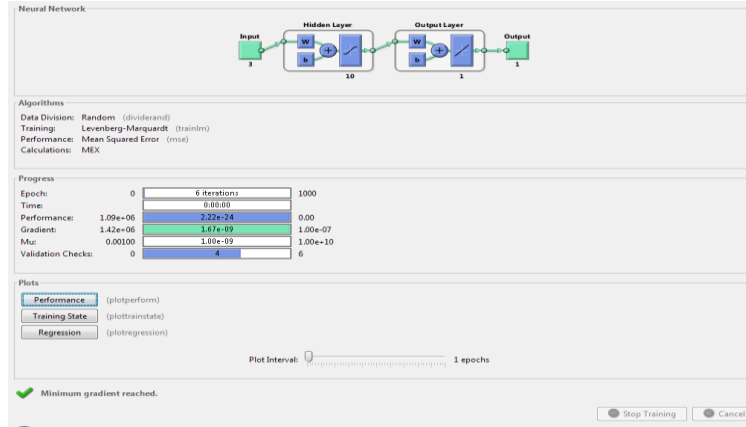
شكل(11): نافذة الشبكة العصبية

من خلال هذه النافذة سنقوم بإدخال inputs و target data ومن خيار ال import نحدد المدخلات ودالة الهدف ثم من خيار NEW نقوم بتحديد نوع الشبكة العصبية ونقوم بعمل Training للشبكة العصبية والقيام بهذه العملية ل 9 مرات واستخراج نتيجة الشبكة العصبية



شكل(12) نافذة ال training

وفيما يلي شكل عملية ال training وعملية المعالجة والتدريب



الشكل (13) يوضح عملية training

نكرر هذه العملية على جميع معالجات الشبكة العصبية ول 9 مرات والحصول على نتائج الشبكة العصبية والتي سنقوم بمقارنة كل نتيجة مع النتيجة المستخرجة بالطريقة الكلاسيكية وحساب mse لها واختيار اقل mes كما في الجدول ادناه

جدول (4) يمثل نتائج الشبكة العصبية وال mse

9	8	7	6	5	4	3	2	1
1411.407	1014.771	1018.972	1044.324	1411.51	1172.061	1025.359	1411.407	1027.491
1411.463	1808.043	1798.449	1757.83	1734.576	1513.568	1865.029	1411.408	1721.363
1807.967	967.9237	1054.987	1123.313	1415.927	1231.078	769.2218	1594.878	1428.244
1411.415	1177.891	1162.464	1237.86	1439.455	1301.141	1120.368	1411.408	1098.112
1411.407	1133.746	1162.991	1118.156	1428.665	1248.048	1086.016	1411.409	1059.705
1411.413	1102.515	1097.778	1016.137	1411.455	989.2098	1126.062	1412.066	1059.962
1411.407	1211.668	1052.883	1075.83	1413.26	1237.734	1033.498	1411.407	1038.22
1411.407	1100.861	1105.629	1014.915	1411.432	880.1989	1342.943	1411.408	1020.511
1411.407	742.0999	1031.766	1015.182	1411.412	941.5305	956.7827	1411.407	1019.519
1411.427	1171.757	1210.185	1206.931	1424.525	1292.627	1089.026	1411.407	1129.877
1411.439	1102.54	1110.498	1017.606	1411.462	1028.042	1076.783	1411.836	1093.539
1411.458	1773.419	1767.176	1773.621	1528.233	1543.522	1211.783	1411.407	1502.165
1.42E+05	1.13E+04	598.8559	2.69E+03	9.29E+04	2.86E+04	4.24E+04	1.21E+05	1.72E+04

اقل قيمة mse تم الحصول عليها ل mse عي 598.85

#### -الاستنتاج Conclusion:

في البداية تم تحليل البيانات وإيجاد قيم الخزين النهائي باستخدام الطريقة الكلاسيكية حيث تم استخدام طريقتين للمقارنة بين افضلية نتائج هذه الطريقتين وهما طريقة المنطق الضبابي (fuzzy logic) والطريقة الهجينة (منطق ضبابي + شبكة عصبية) (fuzzy logic + neural network) ومن خلال حساب قيمة متوسط مربع الخطأ (mean square error)، يتم ادخال نتائج الخزين النهائي الى العملية الضبابية وباستخدام برنامج (matlab) والحصول على نتائج الخزين باستخدام المنطق الضبابي ثم نقارنها مع نتائج الطريقة الكلاسيكية باستخدام (mse) وكانت القيمة هي (572243)، وبعد الحصول على نتائج المنطق الضبابي يتم ادخالها الى الشبكة العصبية، نخترار شبكة (RNN) وعمل (training) ومن خلالها يتم استخراج الخزين النهائي وبعدها ايضا نحسب قيمة (mse) وكانت القيمة (599). نلاحظ ان قيمة متوسط مربع الخطأ في للطريقة الهجينة كانت اقل بكثير من طريقة المنطق الضبابي لذلك يتم اعتماد الطريقة الهجينة كونها افضل للحصول على النتيجة .

#### المصادر

- 1-Al-Husseini and Al-Saadi, Qusay Habib and Ahmed Abdel-Amir, (2009), Introduction to Artificial Neural Networks, Imam Al-Sadiq University, peace be upon him, Part One, 16-1.
- 2-Barhoum, Eng. Tariq, (2018), Analysis and Design of Controllers for Active Suspension Systems Using the Extended Adaptive Fuzzy Inference System (EANFIS), PhD thesis, Tishreen University, Syrian Arab Republic, 86-49.



- 3-Zain Al-Abidin, Norcel Ahmed, (2009), Applications of Fuzzy Logic in Statistics, Master Thesis, University of Mosul, Iraq, 22-3.
- 4-Ali, Abdullah Hassan, (2006), Building a Fuzzy Store Control Model from a Practical Application, Master Thesis, University of Baghdad, Iraq, 9-18.
- 5-Chen and Pham, Guanrong and Trung Tat, Introduction To Fuzzy Sets, Fuzzy Logic and Fuzzy Control System, University Of Houston, CRC Press LLC, 2001.
- 6- Gurney, Kevin, An Introduction To Neural Network, University Of Sheffield, Routledge –Taylor and Francis Group, 2003.
- 7-Taha, Hamdy A. ,Operation Research: An Introduction, University of Arkansas, Pearson Education, 2007.

### **Using Neural Network For Control Of Fuzzy Storage**

**Nour Sabah Ahmed Ibrahim    Zina Mudar Al-Bazzaz**

#### **Abstract**

In this research, an optimal model will be created to control the storage in the blood bank in Nineveh Governorate by studying the continuous review system for storage in light of the ambiguity of random demand. Data were withdrawn from the blood bank and on three inputs (order quantity, damaged quantity and number of donors), where the data distribution was verified and the normal distribution was also linearly followed. At first, we fogged the data using the ready-made tool in the program ((matlab) and after obtaining the results we entered it on the neural network (RNN).The best result obtained is the use of the fuzzy neural network as compared to the classical method.

**Keywords:** storage, fuzzy logic, neural network, fuzzy neural network